

AI-Powered Content Creation for Educators

"A mesterséges intelligencia létrehozása az emberi történelem legnagyobb eseménye lehetne. Sajnos az utolsó is lehet, ha csak nem tanuljuk meg elkerülni a kockázatokat."

— *Stephen Hawking (1942–2018), brit elméleti fizikus*

Kurzusbeszámoló | Bécs, 2025. november 24-29.



A képzés áttekintése

Résztvevők

13 fő hallgató: 1 spanyol, 2 görög, 9 olasz, 1 magyar

Oktató: Lorraine Starzinger



Fő cél

A multimédiás tananyagkészítés alapelveinek elsajátítása elengedhetetlen a hatékony, tanulói igényekre szabott tartalmak létrehozásához.

Az AI-eszközök hatékonyan segítenek a szöveges tartalmak látványos tananyaggá alakításában, ha a Multimedia Learning szabályait is alkalmazzuk.

Kreatív műhelymunka

Használatra kész tananyaggyűjtemény létrehozása

Elvek megismerése

Multimedia Learning szabályok elsajátítása

Digitális irányelvek

Tartalomkészítés gyakorlati alkalmazása

1. nap: Mayer multimédiás tanulási elvei

A nap első felében 15 alapelvet ismertünk meg, amelyek a hatékony digitális tananyagkészítés alapját képezik:

Multimédia elv	Kohézió elve	Modalitás elve	Szegmentálás elve
Szöveg + vizuális elemek = jobb megértés	Egyszerű, logikus felépítés, felesleges elemek nélkül	Hangalapú magyarázat vizuális elemekkel, minimális képernyőszöveg	Kisebb, könnyen feldolgozható részekre bontás

 **Kulcs gondolat:** A térbeli és időbeli közelség, a személyesség és a természetes hang mind hozzájárulnak a hatékony tanulási élményhez.



AI és kritikai gondolkodás



Ellenőrizd a pontosságot

Vizsgáld meg az esetleges elfogultságot és a forrás dátumát



Használd az ítéőképességed

Az AI kiindulópont, nem a teljes megoldás



80/20 szabály

AI: 80% gyors munka, 20% emberi ellenőrzés és finomítás

Forrás ellenőrzés

- Ki hozta létre?
- Milyen céllal?
- Hogyan finanszírozott?
- Kik az igazgatók?

AI rendszerek

AGI: Általános mesterséges intelligencia

GPT: Generative Pre-trained Transformer

UX: User Experience

Vegyes megközelítés

ChatGPT, Claude és más rendszerek összehasonlítása különböző feladatokhoz

AI eszközök az oktatásban



gamma.app

Szövegből pillanatok alatt prezentáció – egy mondatból komplett, megtervezett anyag



magicschool.ai

Óratervek, dolgozatok, prezentációk, szófelhők, YouTube videókbaól teszt kérdések generálása



notebooklm.google

Intelligens jegyzetelés és tartalomszervezés



web.diffit.me

Tananyagok differenciálása különböző szintekre



canva.com

Vizuális tartalmak és grafikai elemek készítése



chatgpt.com

Univerzális AI asszisztens oktatási feladatokhoz

Gamification vs. Game-Based Learning

Gamification

Játékelemek beépítése nem játék jellegű tevékenységbe

- Pontok, jelvények, ranglisták
- Szintek és kihívások
- Visszajelzések, jutalmak

Cél: Motiváció növelése, részvétel javítása



DESMOS

Kiváló matematika tanároknak – interaktív grafikonok és vizualizációk



Suno & AI Song Maker

Dalok szerzése AI segítségével az oktatáshoz



EU Learning Corner

Osztályfőnöki órákhoz, EU ismeretek – minden EU nyelven elérhető

Game-Based Learning

Tananyag játékba ágyazva, tanulás játékmechanikán keresztül

- Minecraft Education
- Szimulációk, serious games
- Történet- és küldetésalapú játékok

Cél: Tanulás hatékonyabbá tétele



Videókészítés és AI modellek



InVideo

YouTube-osoknak, social media marketingeseknek – komplett videók sablonokkal



Vidnoz

Beszélő AI-avataros videók, oktatási prezentációkhoz, arc-animáció



BeeCut

Videoszerkesztés összevágott elemekből

AI nyelvi modellek összehasonlítása



DeepSeek

Kínai fejlesztés – részletes, logikus, technikásabb magyarázatok



Gemini

Google – multimodális, képekkel, videókkal, felhasználóbarát



Grok

Elon Musk – lazább, humorosabb stílus, kreatív megközelítés

A képzés végére fejlesztettük digitális és AI-műveltségünket, valamint használatra kész tananyaggyűjteménnyel gazdagodtunk.