

Digitális kultúra és informatika specializáció a felső tagozatban

FELHASZNÁLÓI PROGRAMOK

Rajzoló program, képszerkesztés, szövegszerkesztés, táblázatok

ROBOTIKA, ALGORTIMIZÁLÁS, PROGRAMOZÁS ALAPJAI (ROBOTSZIMULÁTOR PROGRAMOK, BLOKKPROGRAMOZÁSI KÖRNYEZET)

Utazás a Minecraft, star wars világában kódokkal?

Csatlakozz Annához és Elsához vagy egy táncos bulihoz!

Készítenél saját számítógépes játékot?



Eddig csak papírra rajzoltad a superhősöket? Super hero girl, Ahsoka a képregényedben? Próbáljuk meg **Scratch**-ben!

Ismered a vonalkódolvasó, akadálykerülő, táncoló **Edison robotot**?

Kódolj **micro:bit** lapkákat! Zenélhet egy banán? Készíts animációkat! Használd az érzékelőket!



HTML – CSS ALAPOK

Beágyaznád mindezt a saját weblapodra? Színesítenéd a honlapodat? Linkelnéd a barátaid honlapját?

ANIMÁCIÓK, GIFEK, „Stop motion”

Video-k szerkesztése? Mozgásba hozott rajzok, látványos animációk akár az okostelefonoddal is.

Digitális történetmesélés az irodalom órán?

3D tervezés és nyomtatás. Szeretnél egy másik figurát, netán fénykard markolatot szeretnél a ceruzádra.

Qr-kódok a dobókockán?

AR hívóképekkel izgalmasabb lehet, sőt a telefonodon is működhet a bemutatód, élménybeszámoló!

VR-szemüvegen keresztül valóságosnak ható 360°-os kisfilm?

